

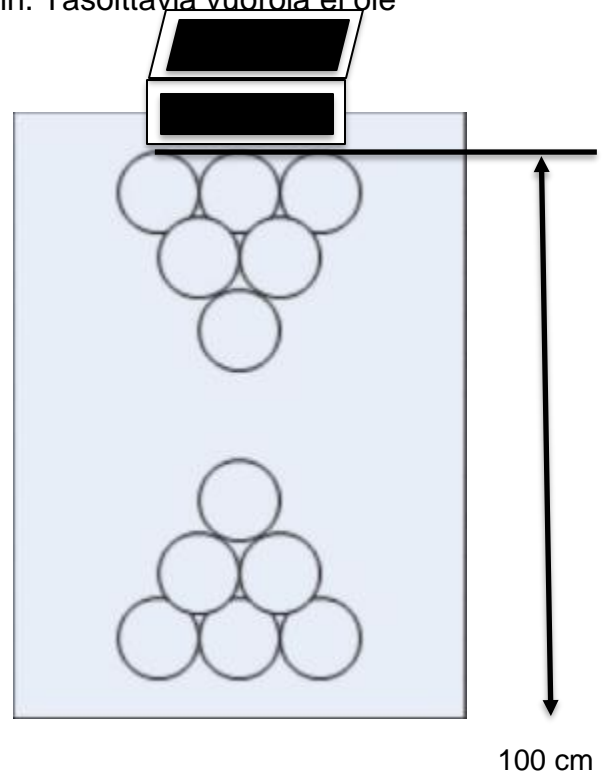
Etä Beer Pong -turnaus

Säännöt

Beer pong on juomapeli, jossa tarkoituksena on saada vastustaja juomaan juomansa. Pelit pelataan yksittäin. Turnauspeliin peliaika on 20 min. Tasoittavia vuoroja ei ole turnauksessa tasapelin välttämiseksi.

Alkuasetelma

- Pelimukeja on mukeja 12 kpl kuvan mukaisesti
 - Lisäksi molemmilla puolilla on vesimuki pallon pesemistä varten
- Mukeihin kaadetaan juomaa 0,33 l / 6 kuppia
- Mukien takaraja pöydän päästä, josta heitetään on 100 cm kuvan mukaisesti
- Kolmio asetetaan pöydän keskilinjan suuntaisesti
- Pelipalloja on 2 kpl



Juomat

Juomaksi käy mikä tahansa tölkkijuoma. Tämä yksi juoma kaadetaan omiin 6 kuppiin

Pelialusta

Pelialustana käytetään pöytää. Pöydälle tulisi mahtua pelikuppien lisäksi kannettava tietokone tai webbikamera toiseen päähän kuin mistä heitetään. Heitettävien kuppien takareuna olisi hyvä merkata teipillä. Jos pelipöytä on niin pieni, ettei siihen mahdu kuvan mukainen asetelma, tulee 100 cm päähän vastustajan kuppien takareunasta merkitä lattiaan esimerkiksi teipillä, josta sitten mitataan heittopaikka.

Aloittavan parin arvonta

Pelin aloittava joukkue valitaan laistolla eli kivi-paperi-sakset -pelillä, jossa häviö voittaa ja saa aloittaa. Etä Beer Pongissa voi käyttää selainversiota, esimerkiksi <https://rpsls.net/>

Pallon heittäminen

Vuoron aikana pelaaja heittää molemmat pallonsa peräjälkeen.

Heitot tapahtuvat pöydän takaa omalta puolelta ja etäisyys pöytään mitataan ns. jalan mitalla, eli ennen heittoa mitataan heittopaikka pöydän reunasta tai sen jatkeesta jalan mitalla. Kurkottaminen on sallittua ja halutessaan heiton voi suorittaa vain toinen jalka maassa. Tuen ottaminen ulkopuolisesta avustajasta on kielletty.

Palloa voi heittää valitsemallaan tavalla ylä- tai alakautta.

Pelaaja eliminoiduu automaattisesti turnauksesta, jos hän ei pysty syystä tai toisesta pelaamaan. Lievissä internet-yhteyteen tai tietokoneeseen liittyvissä ongelmissa annetaan 5 minuuttia aikaa selvittää ongelma ennen luovutusvoittoa.

Juominen

Juotavaksi, tavalla tai toisella, määräytyneet juomat juodaan ripeästi pois muutamalla kulauksella. Palloja ei saa heittää niin kauan kuin juominen on kesken.

Pallon mennessä mukiin suoralla heitolla, juo vastustaja kyseisen juoman.

Koska etä beer pongissa ei ole mahdollista torjua vastustajan heittoja, kaikki mukiin menneet heitot lasketaan yhdeksi juomaksi, vaikka pallo menisikin mahdollisen pompun kautta mukiin.

Kahden pallon mennessä samaan mukiin: Juodaan juoma johon osui sekä toinen heittäjän valitsema juoma.

Omaan tuoppiin heittäminen

- Heittäjä juo

Jos pallo pomppii oman heiton jälkeen takaisin heittäjän joukkueen mukeihin, ei juomaa juoda.

Mikäli muki kaatuu pöydälle/pöydältä pelin aikana, lasketaan se kuten tuoppiin olisi heitetty.

Pelin ulkopuolisten juomien juominen on sallittua oman harkintakyvyn rajoissa.

Pelin voittaminen

Pelin haviää se osapuoli, jolta loppuu ensimmäisenä mikit tai se jolla eniten mukeja pöydässä 20 min peliajan päätyttyä. Jos molemmilla joukkueilla on peliajan päätyttyä yhtä monta mukia pöydällä, ratkaistaan voittaja äkkikuolemalla: peliä jatketaan normaalisti ja seuraava joka osuu mukiin voittaa.

Voittajajoukkue juo jäljelle jääneet juomansa pois. Juomat tulee nauttia ennen seuraavan pelin alkua.

Vastustajan häirintä

Verbaalinen häirinta on sallittua hyvän maun rajoissa. Visuaalinen häirinta on sallittua, jopa hieman huonommankin maun rajoissa. Fyysinen häirinta on kielletty. Kaiken häirinnan on tapahduttava joukkueen omassa päädyssä pöydän takareunan ulkopuolella. Esim. käsien pitäminen/heiluttelemine mukien yläpuolella on kielletty.

Häirinnän tapahtuessa sääntöjen vastaisesti tuomari voi määrätä rangaistukseksi yhden oman juoman juomisen

Muodostelman vaihtuminen

Pelin aikana mukien muodostelma muuttuu sita mukaan, kun juomia juodaan pois tai joukkueet muuttavat toistensa muodostelmia

Joukkueilla on mahdollisuus muuttaa omaa muodostelmaansa kerran pelin aikana, kun mukeja on pöydällä 5-2 kappaletta.

- Ainoastaan sääntöjenmukaiset muodostelmat ovat sallittu
- Muodostelmaa voi muuttaa ainoastaan oman heittovuoron alussa

Mukien liikkeessa pois omilta paikoiltaan heittojen seurauksena, siirretään ne takaisin omalle paikalleen, jossa ne olivat ennen heittoa.

Sallitut muodostelmat

Mukeja saa olla jonossa ja rivissä enintään kolme. Kun kyseessä ei ole pelkkä jono tai rivi jokaisen mukin on kosketettava vähintään kahta muuta mukia.

Uuden muodostelman tulee aina alkaa pöydän takarajalta.